

STAR WARS™

DESTINY

New Destiny
Hungary



HOLOKRON:
INFINITE FORMÁTUM

New Destiny Hungary: Infinite Holokron

Használható kártyák:

- Ébredések
- A Lázadás Szelleme
- A Birodalom Fegyverben
- Két Játékos Kezdőcsomag
- Rivalisok Draft Szett
- Örökség
- Erő Útja
- A Galaxison át
- Konvergencia
- Kényszerű szövetségek Draft Szett
- Remény Szikrája
- Titkos Küldetések
- Átalakulások
- A Béke Őrei
- Vad Horizontok
- Elfeledett Hősök
- Ősi Mesterek

- A Fekete Nap Felemelkedése
- Skywalker Kezdőcsomag
- Uralom és Tisztelet
- Mandalóri Küldetés
- Császári Elit
- A Végzet fonala
- A Hatalom Ígérete
- A Galaxis Peremén
- A Köztársaság bukása
- Jedi históriák
- Valószínűtlen társak
- Mortis Istenei
- Dagobah-i utazás
- Jedi túlélő
- Hősök és legendák
- A Régi Köztársaság történetei
- Andor
- A Sithek öröksége
- Megváltás és visszatérés
- Sorsok csatája

Átpontozások

Ackbar Admirális 8/11
 Ahsoka Tano (BF) 12/15
 Amilyn Holdo 9/12
 Anakin Skywalker (TK) 13/17
 Asajj Ventress (KON) 12/15
 Asajj Ventress (LSZ) 10/13
 Aurra Sing (LSZ) 12/16
 Baze Malbus 12/16
 Bendu 14/16
 Bib Fortuna 8/11
 Bo-Katan Kryze 13/18
 Bossk 10/14
 C-3PO (RSZ) 9/11
 Csubakka (LSZ) 11/15
 Csubakka (KON) 11/13
 Chirrut Imwe 11/14
 Dooku Gróf (ÉBR) 10/14
 Darth Vader (ÉBR) 15/19
 Darth Vader (LSZ) 12/15
 Dengar 10/13
 Éjnővér 7
 Krennic Igazgató (LSZ) 14/17
 Durge 17/21
 Dryden Vos 13/18
 Elrik Vonreg 12/15
 Enfys Nest 13/16

Ezra Bridger (KON) 8/11
 Finn (ÉBR) 11/13
 Finn (ÖRÖ) 11/14
 FN-2199 11/14
 Grievous Tábornok (ÉBR) 12/16
 Grievous Tábornok (EÚ) 13/18
 Rieekan Tábornok 11/14
 Fő Inkvizítor 13/17
 Halálosztagos (LSZ1) 9
 Han Solo (ÉBR) 13/16
 IG-88 (LSZ) 13/18
 Jabba a Hutt (EÚ) 11/14
 Jango Fett (ÉBR) 11/14
 Jedi Növendék (LSZ34) 8
 Jyn Erso (LSZ) 14/18
 K-2SO (BF) 13/18
 K-2SO (KON) 10/13
 Kallus 12/15
 Kit Fisto 12/15
 Kes Dameron 12/15
 Ketsu Onyo (Riv) 10/13
 Küldjék a katonákat!
 (ÁTA5A) 3
 Lázadó Felderítő (LSZ18) 9
 Leia Organa (ÉBR) 11/14

Luminara Unduli 11/14
 Luke Skywalker (ÉBR) 14/18
 Luke Skywalker (TK) 10/13
 Mace Windu (BF) 14/19
 Mace Windu (CON) 11/15
 Maul (ÖRÖ) 10/14
 Maul (RSZ) 15/19
 Mon Mothma (LSZ) 8/11
 Nar Shaddaa-i Tolvaj 6
 Obi-Wan Kenobi (LSZ) 14/18
 Obi-Wan Kenobi (KON) 12/16
 Ötödik Fivér 12/15
 Padmé Amidala (ÉBR) 9/13
 Padmé Amidala (KON) 10/13
 Palpatine (LSZ) 18/25
 Palpatine (ÖRÖ) 13/17
 Peremvilági Törvényen Kívüli 9
 Platt Okeefe (FNF49) 9/12
 Poe Dameron (TK) 13/16
 Pong Krell 11/14
 Qi'ra 12/15
 Qui-Gon Jinn (ÉBR) 11/15
 Qui-Gon Jinn (AGÁ) 13/17
 Quinlan Vos 11/14

Rex 10/13
Rukh 10/12
Savage Opress 10/13
Saw Gerrera 11/15
Sinjir Rath Velus 11/14
Synara San 11/13

Tarkin 12/15
Thrawn (RSZ) 14/18
Torra Doza (TK) 11/14
Unkar Plutt 11/14
Val 10/13
Veers Tábornok 10/13

Wedge Antilles 11/14
Yoda (VH) 19/24/30
Zeb 11/14
Zuckuss 9/12

Alternatív korlátozott lista

Minden sorból csak egy kártyát tehetsz a csapatodba vagy paklidba és a sorban szereplő többi kártya nem szerepelhet benne (a pakliépítés szabályainak megfelelő számú példányt használhatsz abból a kártyából).

- Ewok Harcos (RSZ95) – Halál Arénája (EÚ156)
- Rieekan Tábornok (BF24) – Döntetlen (TK152)
- Luminara Unduli (ŐM27) – Wag Too (FNF56) – Dexter Jettster (UÉT55) – Zsenialitás (VH222)
- Száműzetésbe vonulás (AGÁ64) – Győztes terv (MK50)
- Jabba, a Hutt (FNF19) – Zsenialitás (VH222)
- Hutt bűnöző (EH18) – Hutt bűnöző másik példánya (EH18)
- Coaxiumrablás (TK139) – Visszafoglalás (VH189) – Galen Erso (EH35) A Jedi Templom ostroma (AKB95) – Anakin meghalt (AKB8)
- Birodalmi elnyomás (MK15) – Bíz bennem (UÉT47) – Átverés (UÉT52) – Momaw Nadon (UÉT51) – Adaptív Stratégia (UÉT42) – Siklóernyős támadás (RSZ102) – Újra növekedés (VH81) – Dexter Jettster (UÉT55) – Kétségbeesés (FNF71) – Wittin (MK79)
- Egy hős kötelessége (AGP62) – Luke Skywalker (SKK16) – Yoda (VH96)
- Hiperűrugrás (AWK129) – Visszavonulás (AWK110) – Aljas utcák (KON177)
- **Vetődés (ÖRÖ92) – Vader Ökle (AGÁ13)**
- **Darth Vader (MV1) – Sötét jelenlét (LSZ78)**

Piramis tiltólista

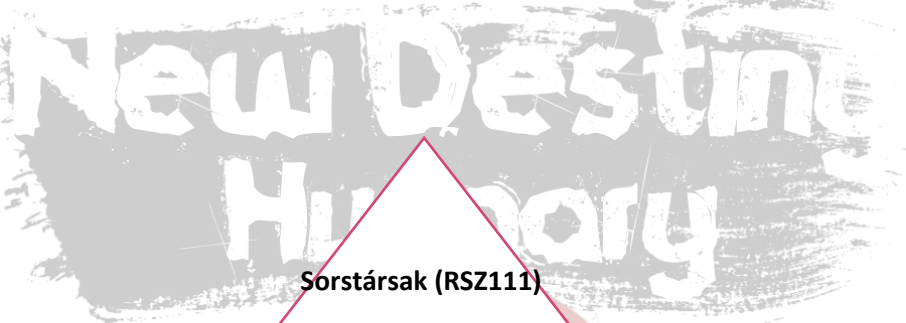
Amennyiben a csapatod vagy a paklid tartalmazza a piramis csúcsaként megjelölt lapot, nem használhatod az alatta lévő többi lapot a csapatodban és a paklidban.

Yoda (VH96)

Juyo Technika (VH180) –
Erő Hullám (ÖRÖ57) –
Erő Sebesség (LSZ55) –
Elmeszonda (ÉBR60) –
Erő Hajítás (ÉBR57) – Bátorság
(SWK22)

Lola (FNF61)

Sorstársak (RSZ111) –
Jesse (UÉT39) –
Wolffe (ÁTA5D) –
ARC gyalogos Fives (ÁTA5C) –
Jar Jar Binks (EH45) –
C-3PO (RSZ77)



Sorstársak (RSZ111)

Lola (FNF61) –
Jesse (UÉT39) –
Wolffe (ÁTA5D) –
ARC gyalogos Fives (ÁTA5C) –
Jar Jar Binks (EH45) –
C-3PO (RSZ77)

Sith Császár (MV20)

Vetődés (ÖRÖ92) –
Mostantól Ön a parancsnok (RSZ132)
– Befolyásos barátok (LSZ83)

Errata:

A Jedi Templom ostroma (AKB95)

„Akció – Ha egy ellenfél sem irányít Ifjút, tedd félre ezt a tervet, hogy 8 védhetetlen sebzést okozz egy karakternek és kapsz 2 erőforrást.”

Cassian Andor (ŐM34)

Erőtéljes akció - Nevezz meg egy lapot. Ezután nézd meg egy ellenfeled kézben lévő lapjait. Az az ellenfél a paklija tetejére helyezheti a megnevezett lap minden példányát. Ha nem így tesz **és a lap a kezében van**, felhasználhatod egy karakterkockádat, megnövelve az értékét 1-gyel.

Hutt Bűnöző (EH18)

Miután aktiváltad ezt a karaktert, nevezz meg egy laptípust és fedj fel egy véletlenszerű lapot egy ellenfeled kezéből. Ha az a lap a választott típusú, okozz 2 közvetett sebzést annak az ellenfélnek. **Ezután** kijelölheted Jabba, a Huttot, hogy eldobd azt a lapot, kivéve, ha az ellenfél ad neked 1 erőforrást.

Momaw Nadon (UÉT51)

Új képesség: „A paklid összeállításánál válassz egy színt. Ez a karakter megkapja a kiválasztott színt, mikor a paklidat építed és mikor a játék során kijátszási feltételeket és kijelöléseket ellenőrzöl. // Miután kijátszol egy lapot, kimerítheted ezt a karaktert és elkölthetsz 1 erőforrást, hogy kikeress egy ugyanolyan színű és típusú lapot a pakliból és játszd ki! Ezután, ha ez a karakter elit, kapsz 1 erőforrást. Legfeljebb így 1 extra akciót kaphatsz.”

Cham Syndulla Pisztolya (ŐM49)

A „miután” képessége megkapja: „(de legfeljebb 3-at)”

Ezra Bridger (FNF35)

Az első erőteljes akció új képessége: Játssz ki egy hős lapot a kezedből **és költ el 1 erőforrást vagy jelöld ki Mault**, hogy eltávolíts egy 2 vagy kisebb értéket mutató kockát.

Utóhatás (LSZ#123)

Új képesség: Miután egy karakter legyőzötté válik, kimerítheted ezt a támogatást, hogy kapj 1 erőforrást.

Történyöv (LSZ#141)

Új képesség: Mielőtt a csatolt karaktert egy fegyver fejlesztése eldobásra kerülne egy kártyahatás következtében, eldobhatod ezt a fejlesztést helyette.

Díjátadó ünnepség (ÉBR#138)

Új képesség: Jelöld ki egy piros karaktert, hogy annyi lapot húzz, amennyi kimerített karaktered van (de legfeljebb 3-at).

Ciena Ree (BF#1)

Új képesség: Erőtéljes akció – Költs el 2 erőforrást, hogy felfrissíts egy járművet.

Sötétkard (EÚ#142)

Új képesség: Áthelyezés. Mielőtt felhasználsd ezt a kockát, növeld meg az értékét 1-gyel ha a csatolt karakter pontértéke 14 vagy magasabb, vagy 2-vel, ha a csatolt karakter pontértéke 18 vagy magasabb.

Fürgekéz (LSZ#150)

Új képesség: Csak **sárga karakterre**. Miután aktiváltad a csatolt karaktert, felhasználhatod egy karakter- vagy fejlesztéskockáját.

Erő fojtás (ÉBR#13)

Új képesség: Csak kék karakterre. Különleges képesség – Okozz 1 védhetetlen sebzést egy másik karakternek. Ezután átfordíthatod annak a karakternek egy karakter- vagy fejlesztéskockáját tetszőleges oldalára. **Ezután elkölthetsz 1 erőforrást, hogy eltávolítsd azt a kockát.**

Erő vihar (KON#14)

Új képesség: Csak kék karakterre. Különleges képesség – Fáraszd ki ezt a fejlesztés, hogy ráhelyezz 1 erőforrást. Okozz annyi sebzést egy karakternek, ahány erőforrás van ezen a fejlesztésen. Dobd újra ezt a kockát ahelyett, hogy eltávolítanád.

A csata hevében (BF#123)

Új képesség: Válassz egy ellenfelet. Ez az ellenfél legfeljebb 2 kockáját sebzést mutató oldalára fordítja. Fordítsd legfeljebb 2 kockádat sebzést mutató oldalra.

Hiperűrugrás (ÉBR#129)

Új képesség: Vess véget az akciók fázisának. Kicserélheted a csatateret egy másik csataterre, amit játékba hoztatok, de nem használtok. **Tedd félre ezt a kártyát** ahelyett, hogy a dobott lapjaid közé kerülne.

Birodalmi Vizsgálat (LSZ#70)

Új képesség: Miután egy kockáddal megszakítást mutató oldalt dobta, **félre teheted** ezt a támogatást, hogy egy 2 vagy kisebb költségű játékban lévő fejlesztést visszavetess játékos kezébe.

Ez csapda! (ÉBR#107)

Új képesség: Nincs többé Rajtaütés. Válassz egy szimbólumot, amit egy ellenfél kockája mutat. Ezután forgasd **legfeljebb 3** piros kockádat olyan oldalára, ami azt a szimbólumot mutatja!

LAAT Ágyúaszád (KON#84)

Új képesség: Különleges képesség – Dobj be egy kártyádon lévő gyalogos kockát a kockakészletedbe és használd fel. Egyéb esetben távolítsd el. Dobd újra ezt a támogatás kockát ahelyett, hogy eltávolítanád.

A Sithek öröksége (TK#7)

Új képesség: Játssz ki egy kék fejlesztést a dobott lapjaid közül, vagy játszd ki ingyen, ha van egy **18 vagy magasabb** pontértékű legyőzött karaktered.

Maul fénykardja (ÖRÖ#8)

Új képesség: Csak kék karakterre. Erőteljes akció – Ha egy ellenfélnek nincs pajza egyik karakterén sem, **költs el 1 erőforrást**, hogy bedobd ezt a kockát a kockakészletedbe.

Nincs válasz (KON#128)

Új képesség: Dobj el egy véletlenszerű lapot egy ellenfél kezéből. **Ezután**, ha annak az ellenfélnek nincs lap a kezében, dobj el a paklija felső 3 lapját!

Megtorlás (AGÁ)

A képesség első fele így változik: Csak akkor használható, ha van egy **18 vagy magasabb** pontértékű karakter a csapatodban.

Hátráltatás (BF#115)

Új képesség: Miután végrehajtottál egy akciót, kimerítheted ezt a támogatást, hogy válassz egy ellenfelet! A választott játékos a következő körében nem hajthat végre olyan akciót, amelyet te végrehajtottál.

Sith Császár (MV#20)

Új képesség: Játssz ki egy Kék eseményt a kezedből vagy a dobott lapjaid közül, csökkentve a költségét 2-vel! Ezután tedd félre azt a lapot!

Snoke (EÚ#8)

Új képesség: Erőteljes akció – Okozz 1 sebzést egy másik karakterednek, hogy felhasználd egy **sebzést mutató** karakterkockáját, megnövelve az értékét 2-vel.

Stratégiai tervezés (ÉBR#111 / 2JK#37)

Új képesség: Frissíts fel egy támogatást, **aminek nincs módosítás fejlesztése**.

Tarkin (VH#42)

Új képesség: A csapatod tartalmazhat további 2 tervet. Csökkentsd a pontértéket minden terveden 1-gyel. **Minden tervednek különbözőnek kell lennie.**

Vibrokés (LSZ#57)

Új képesség: Rajtaütés. Amíg ez a kocka a készletedben van, közelharc sebzést okozó kockáid sebzése védhetetlen. (Erre a kockára is vonatkozik.)

Watto (#KON38)

A képesség első része így változik: Ennek a karakternek a karakterkockáit az ellenfeleid **kék** eseményekkel nem távolíthatják el.

Lap altípusok:

A TERMÉSZET HARAGJA (VH144)
ESEMÉNY - KATASZTRÓFA

ACKBAR ADMIRÁLIS (ÉBR27)
VEZETŐ

ANAKIN SKYWALKER (Riv1)
TANÍTVÁNY

ASAJJ VENTRESS (LSZ9)
TANÍTVÁNY

AURRA SING (LSZ18) FEJVADÁSZ

BALA-TIK (ÉBR19) VEZETŐ –
GAZFICKÓ

BAZE MALBUS (LSZ26) ŐR

BAZINE NETAL (BF16) TANÁCSOS -
KÉM

BIB FORTUNA (ÖRÖ18) TANÁCSOS

BO-KATAN KRYZE (EÚF89) –
GYALOGOS - MANDALÓRI

BOSSK (BF17) FEJVADÁSZ

CAD BANE (BF18) FEJVADÁSZ

DIN DJARIN (VH120) FEJVADÁSZ -
MANDALÓRI

PHASMA SZÁZADOS (ÉBR1),
(2JK2) VEZETŐ – GYALOGOS

CASSIAN ANDOR (EÚ90) – VEZETŐ
- KÉM

CSUBAKKA (LSZ43) VUKI –
GAZFICKÓ

CHIRRUT ÎMWE (LSZ35) ŐR

CIENA REE (BF1) PILÓTA

DOOKU GRÓF (ÉBR9) SITH

SÖTÉT TANÁCSOS (ÖRÖ1)
TANÁCSOS

DARTH BANE (TK1) SITH - ŐS

DARTH VADER (ÉBR10) SITH

DARTH VADER (LSZ10)
TANÍTVÁNY - SITH

HALÁLOSZTAGOS (LSZ1)
GYALOGOS

KRENNIC IGAZGATÓ (LSZ3)
VEZETŐ

EZRA BRIDGER (BF38)
GYÚJTÓGETŐ

FENN RAU (KSZ6) PILÓTA –
GYALOGOS – MANDALÓRI

FINN (ÉBR45) GAZFICKÓ

ELSŐ REND ROHAMOSZTAGOS
(ÉBR2) GYALOGOS

FN-2199 (LSZ2) GYALOGOS

GAMORRAI ŐR (BF19) ŐR

GRIEVOUS TÁBORNOK (ÉBR3)
VEZETŐ

HUX TÁBORNOK (BF2) VEZETŐ

RIEKAN TÁBORNOK (BF24)
VEZETŐ

VEERS TÁBORNOK (ÉBR4) VEZETŐ

FŐINKVIZÍTOR (BF11) INKVIZÍTOR

GUAVIAN VÉGREHAJTÓ (LSZ19)
GAZFICKÓ

HAN SOLO (ÉBR46) GAZFICKÓ

HERA SYNDULLA (LSZ25) VEZETŐ -
PILÓTA – LIDÉRC

BÉRENC (ÉBR47) GAZFICKÓ

HAN SOLO (RSZ96) GAZFICKÓ -
PILÓTA

HONDO OHNAKA (ÖRÖ65) KALÓZ
– GAZFICKÓ

IG-88 (LSZ20) FEJVADÁSZ -DROID

JABBA A HUTT (ÉBR20) VEZETŐ-
GAZFICKÓ

JANGO FETT (ÉBR21) FEJVADÁSZ -
MANDALÓRI

JANGO FETT (RSZ40) FEJVADÁSZ -
MANDALÓRI

JAWA GYÚJTÓGETŐ (Riv4) JAWA –
GYÚJTÓGETŐ

JEDHAI GERILLA (ÖRÖ48) -
PARTIZÁN

JEDI-NÖVENDÉK (LSZ34)
TANÍTVÁNY

JEDI OKTATÓ (BF32) JEDI

JYN ERSO (LSZ44) GAZFICKÓ –
KÉM

JYN ERSO (AGÁ74) VEZETŐ - KÉM

K-2SO (BF26) DROID

KALLUS (ÖRÖ10) VEZETŐ –
GYALOGOS

KANAN JARRUS (BF33) JEDI -
LIDÉRC
KETSU ONYO (Riv3) – FEJVADÁSZ
– MANDALÓRI – FEKETE NAP
KYLO REN (ÉBR11), (2JK1)
TANÍTVÁNY
LANDO CALRISSIAN (BF39)
GAZFICKÓ - PILÓTA
LEIA ORGANA (ÉBR28) VEZETŐ
LOBOT (Riv2) TANÁCSOS
LUKE SKYWALKER (ÉBR35) JEDI
LUKE SKYWALKER (ÖRÖ31)
TANÍTVÁNY
LUMINARA UNDULI (LSZ36) JEDI-
VEZETŐ
MACE WINDU (BF34) JEDI –
VEZETŐ
MAGNAŐR (BF3) DROID – ŐR
MANDALÓRI
SZUPERKOMMANDÓS (EÚ37) –
GYALOGOS - MANDALÓRI
MAUL (ÖRÖ2) GYÚJTÓGETŐ –
SITH
MAZ KANATA (LSZ45) GAZFICKÓ
MON MOTHMA (LSZ27) VEZETŐ

NIEN NUNB (VH119) GAZFICKÓ -
PILÓTA
ÉJNŐVÉR (ÉBR12) BOSZORKÁNY
OBI-WAN KENOBI (LSZ37) JEDI
OBI-WAN KENOBI (KON57) JEDI -
VEZETŐ
PEREMVIDÉKI CSEMPÉSZ (LSZ46)
GAZFICKÓ
PADAWAN (ÉBR36) TANÍTVÁNY
PADME AMIDALA (ÉBR48) VEZETŐ
PALPATINE (LSZ11) VEZETŐ – SITH
POE DAMERON (ÉBR29) PILÓTA
POE DAMERON (2JK25) VEZETŐ –
PILÓTA
QUI-GON JINN (ÉBR37) JEDI
QUINLAN VOS (BF8) TANÍTVÁNY
LÁZADÓ KOMMANDÓS (LSZ28)
GYALOGOS
LÁZADÓ GYALOGOS (ÉBR30)
GYALOGOS
REY (ÉBR38) GYÚJTÓGETŐ
REY (2JK24) TANÍTVÁNY
ZÖLDFÜLŰ PILÓTA (BF27) PILÓTA
ROSE (ÖRÖ40) MÉRNÖK

CSÁSZÁRI TESTŐR (SoR12) ŐR
SABINE WREN (BF40) LIDÉRC –
MANDALÓRI
SABINE WREN (TK89) LIDÉRC –
PILÓTA – MANDALÓRI
SATINE KRYZE (KON91) – VEZETŐ -
MANDALÓRI
SAVAGE OPRESS (AGÁ4) ÉJFIVÉR -
TANÍTVÁNY
SAW GERRERA (ÖRÖ49) VEZETŐ –
PARTIZÁN
A SÖTÉT OLDAL SZOLGÁJA (BF9)
GYÚJTÓGETŐ
HETEDIK NŐVÉR (BF10)
INKVIZÍTOR
TEMMIN (LSZ29) PILÓTA
THRAWN (BF4) VEZETŐ
TIE PILÓTA (LSZ4) PILÓTA
BUCKALAKÓ (ÉBR22)
GYÚJTÓGETŐ - TASZKEN
UNKAR PLUTT (LSZ21)
GYÚJTÓGETŐ
VUKI HARCOS (BF41) VUKI -
GYALOGOS

Szabálypontosítások:

San Hill (#ABÖ9): A terv pontjának csökkentése csak 1 tervre vonatkozik.

„Ezt a kockát...” utasítás: Ha egy kártyahatás az előbbi módon hivatkozik egy kockára, akkor az mindig csak egy kockára vonatkozik, akkor is, ha az adott kockából 2 vagy több található a kockakészletben. Pl. „Távolítsd el ezt a karakterkockát, hogy újradobhass legfeljebb 2 kockát.”

Szimbólum nélküli kockák és Yoda (#VH): A karakter szimbólum nélküli kockaoldalai más kockáidon lévő szimbólumokat tud felvenni, mikor felhasználod őket. Ugyanakkor a szimbólum nélküli oldalak viszonylagos védettségnek örvendenek különböző kártyahatásokkal szemben. A szimbólum nélküli oldal nem számít szimbólumnak (míg az üres oldal igen), tehát ha egy olyan lap, mint például a Rejtett indíték azt mondja, hogy „válassz egy szimbólumot és dobj újra egy kockát, majd távolítsd el, ha a kiválasztott szimbólumot dobta”, az ellenfél nem választhatja a szimbólum nélküli oldalt, mivel annak nincs szimbóluma.

Pilóta és járművezetés: A játékban szereplő minden **pilóta** altípussal rendelkező karakter automatikusan megkapja a **járművezetés** képességet.

Játékmechanikát megakasztó hatások: „Ha egy hatás következtében olyan játékmechanikát megakasztó hatások sorozata következne be, aminek eredményeként a játék nem tud előre haladni, a hatás semlegesítésre kerül és helyette passznak számít.”